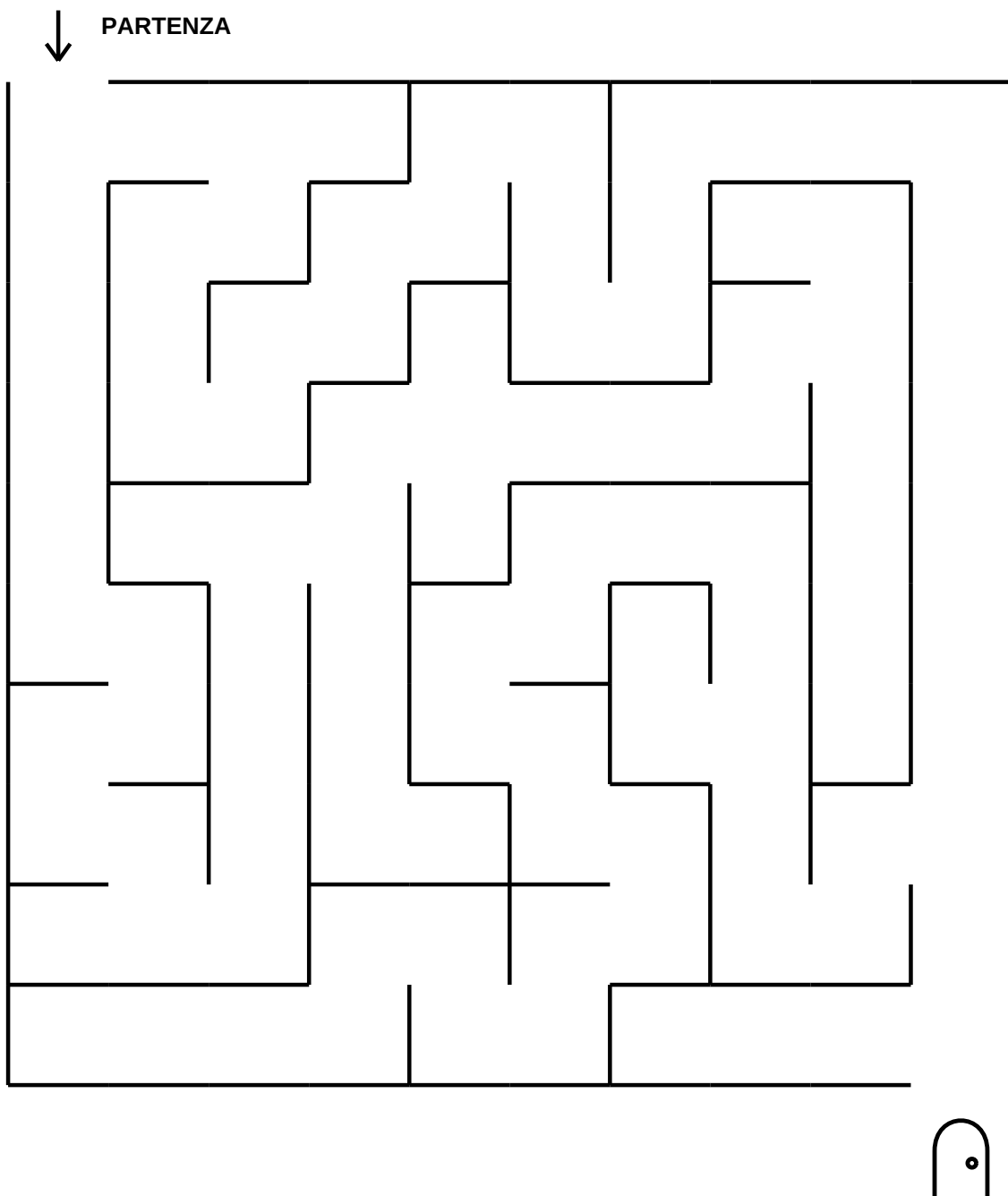


La porta del piccolo drago

Parti dalla freccia in alto e raggiungi la porta in basso.

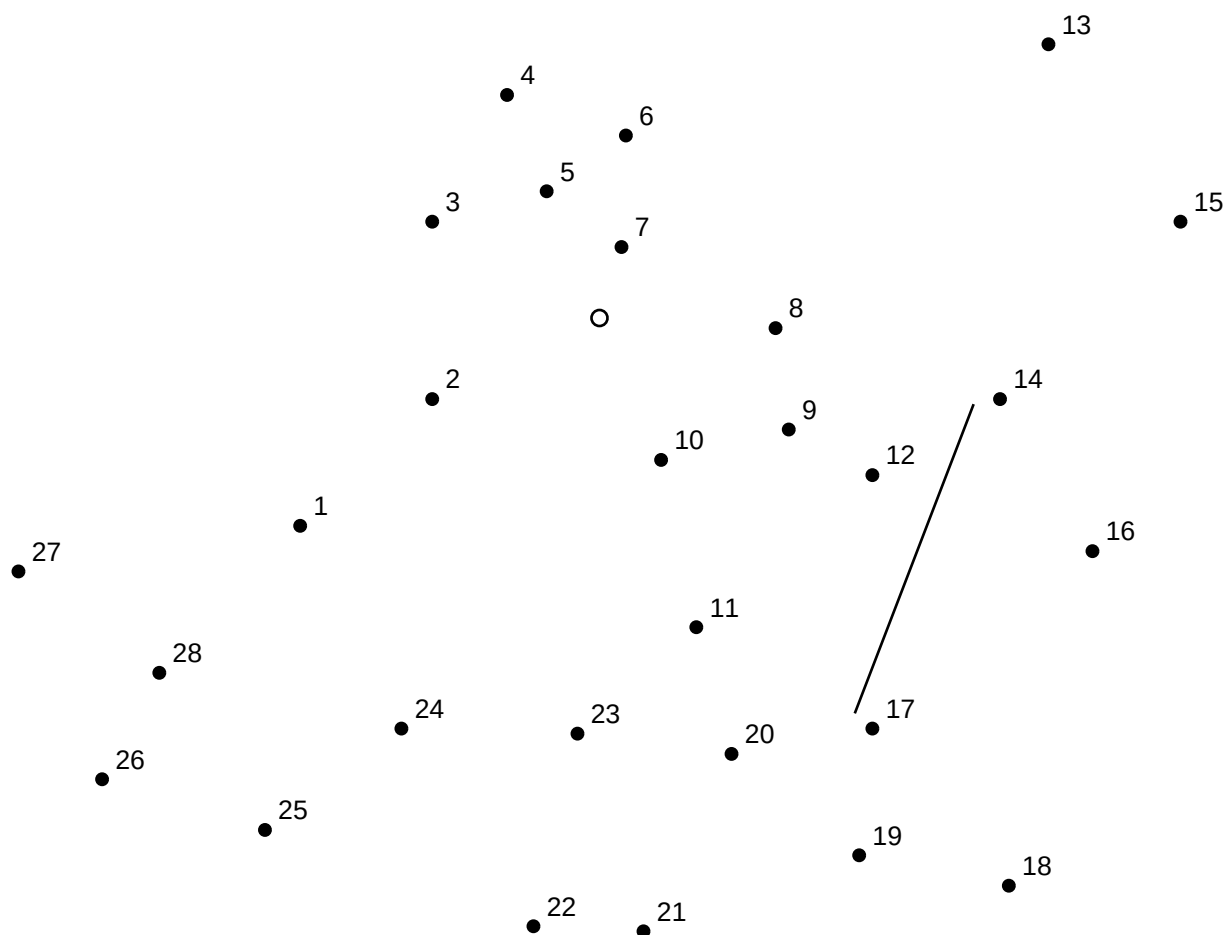
Segui i corridoi senza attraversare i muri.



Quando arrivi, inventa: che cosa si nasconde dietro questa porta?

Chi vola sopra Draconia?

Unisci i numeri da 1 a 28. Alla fine torna al punto 1.
Poi aggiungi colori, nuvole e un nome per il tuo drago.

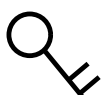
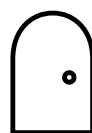
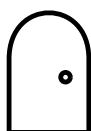
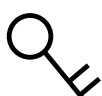
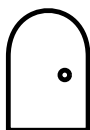
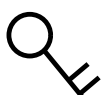
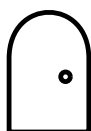


Il mio drago si chiama: _____

Il suo posto preferito per volare è:

I simboli nascosti

Conta stelle, chiavi, porte e fiamme nella griglia delle quattro righe.
Non contare i simboli sopra le caselle. Scrivi i totali e colora.

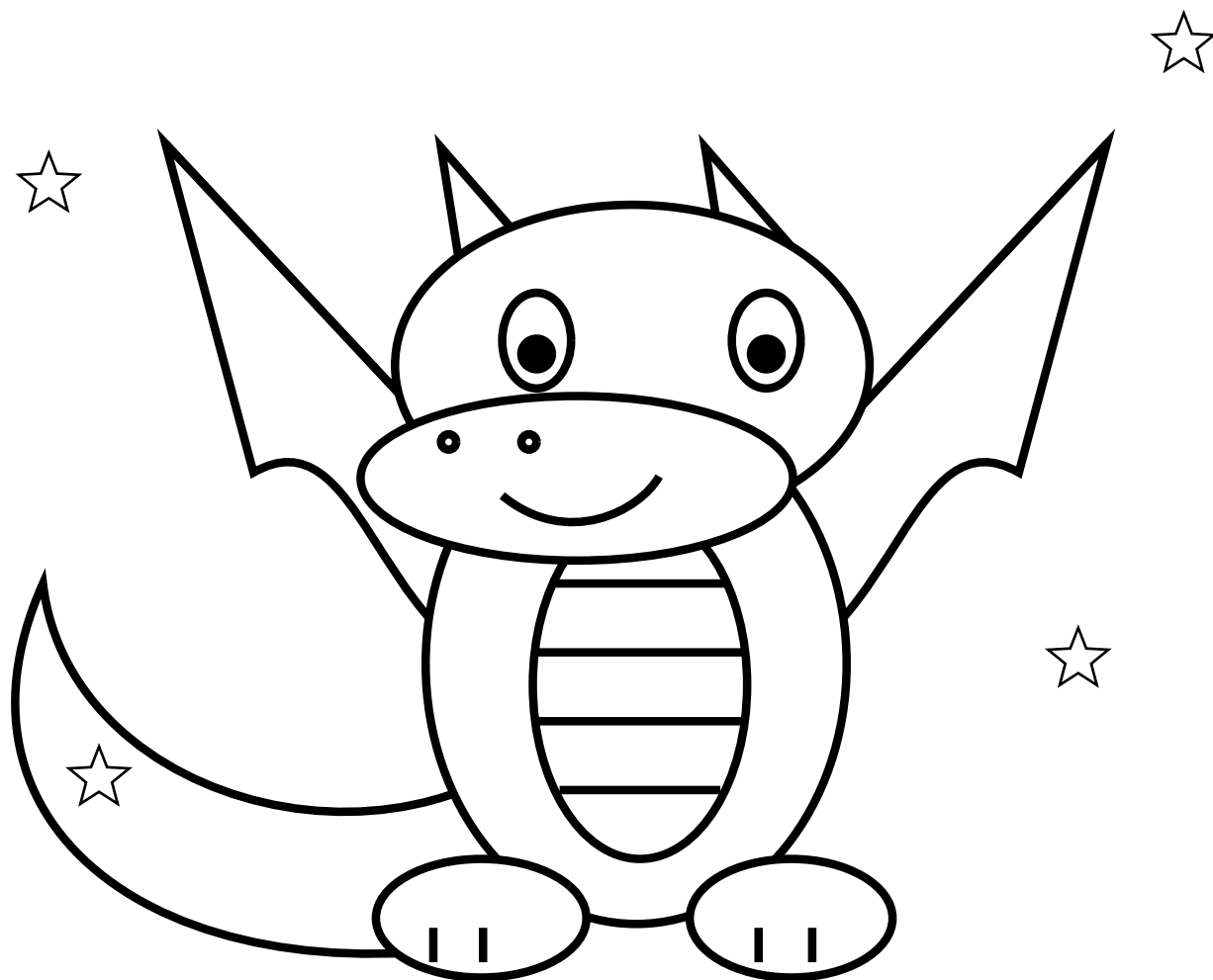


Un gioco in più: copri la pagina e prova a ricordare i quattro simboli.

Colora il drago e inventa un amico

Scegli i colori di questo drago del laboratorio.

Poi disegna un piccolo amico e inventa il loro primo incontro.



QUI DISEGNA IL SUO AMICO

Si incontrano quando...
